

Laura Fryer
Director, Advanced Technology Group
Microsoft Corporation

Als Director of the Xbox Advanced Technology Group (ATG) ist Laura Fryer dafür verantwortlich, Xbox zur ultimativen Plattform für Spieleentwickler zu machen.

ATG versorgt die Spieleindustrie rund um den Globus mit zahlreichen Arbeitshilfen, darunter proaktiver Support für Programmierer, Content-Ersteller und -Dienstleister und hilft Spieledesignern, Produzenten, Künstlern, Musikern und Sound Designern dabei, ihre kreativen Visionen umzusetzen.

Laura kam im Mai 2000 zum Xbox-Team und war sofort für viele der Alltagsgeschäfte von ATG zuständig. Während des Xbox-Projektes baute sie die weltweite Xbox-Entwicklerunterstützung auf, schuf das Xbox Advisory Board und veranstaltete Xbox-Spieleentwickler-Parties, Xfests genannt, rund um den Erdball.

1995 wurde Fryer eines der ersten Mitglieder der Microsoft Games Studios (MGS). Während ihrer Zeit dort, war sie eine der führenden Produzenten und brachte in fünf Jahren sechs Spiele zur Vollendung. Ihre bekanntesten Titel sind "Crimson Skies", "Fighter Ace" und "Pinball Arcade".

Als eine der Gründer der MSN Gaming Zone ist Laura eine Expertin in Sachen Internet und Mehrspieler-Titel. Sie war Designerin und Produzentin der ersten Fassung der Microsoft Gaming Zone und produzierte "Fighter Ace 1.0", Microsofts erstes "Massively Multiplayer"-Spiel.

Als begeisterte Videospielelerin nimmt sich Laura gerne "Spiele-Urlaub", um Videospiele in ganztägigen Sitzungen zu erleben. Zu ihren anderen Hobbies gehören das Spielen von Gitarre und Violine sowie das Zeichnen, Jonglieren und Lesen.

Stand: 04/02